

# ( Kwaśne deszcze )



Zapłacić 60 SC za odkwaszanie gleby



# (EFEKT CIEPLARNIANY)

Zapłać 90 \$  
za zmniejszenie emisji CO<sub>2</sub>.





# (ZANIECZYSZCZENIE WODY)

Zapłać 150 SC za oczyszczenie rzek.



# ( DZIURA OZONOWA )

Zapłać 120 SC za działania  
na rzecz zmniejszenia  
dziury ozonowej.







# (DEGRADACJA GLEBY)

Zapłać 325 SC  
za rekultywację gleby.





## ( Budynki samowystarczalne energetycznie )

Zapłać 100 SC za modernizację budynków, chyba że posiadasz Elektrownię Odnawialnych Źródeł Energii.





# **Inteligentne oświetlenie miejskie**

Zapłać 100 SC  
za modernizację oświetlenia.





## **Kontrola zużycia wody i energii**

Zapłać 45 SC za instalację  
inteligentnych liczników.





# ( Zmiana klimatu )

Wszyscy gracze wpłacają  
200 SC na edukację miesz-  
kańców w zakresie zmian  
klimatycznych.





## ( Zagrożone gatunki )

Zapłać 95 SC za ochronę  
zagrożonych gatunków.





# **Zanieczyszczenie powietrza**

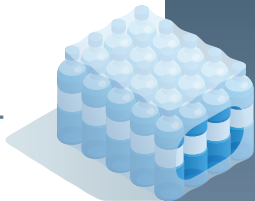
Zapłać 180 SC za zmianę  
systemów grzewczych w domach.





## **Mikroplastik w wodach**

Zapłać 110 SC za filtry usuwające mikroplastik z wód.

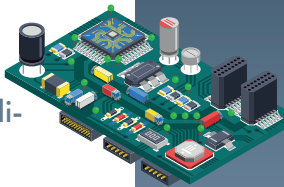






# (Odpady elektroniczne)

Zapłać 250 SC za prawidłową utylizację odpadów elektronicznych.





# (Nadmierne wykorzystanie zasobów)

Zapłać 350 SC za stworzenie zrównoważonych programów zarządzania zasobami naturalnymi.





# **Zanieczyszczenie hałasem**

Wpłacić 225 SC na fundusz walki  
z zanieczyszczeniem hałasem w  
mieście.





## Wsparcie społeczności

Wpłać 165 SC na programy społeczne, takie jak schroniska dla bezdomnych, banki żywności lub programy edukacyjne dla dzieci znajdujących się w niekorzystnej sytuacji.

